|  |
| --- |
| **Отчет по лабораторной работе № 1 «Структурное программирование»** |
| Расписание поездовСкорые поездаПассажирские поездаГрузовые поездаЗаглушкаЗаглушкаЗаглушкаНа основе курсовой работы прошлого семестра были созданы: главная(Расписание поездов), подчиненные (Скорые поезда, Грузовые поезда, Пассажирские поезда) формы и кнопки для их выхода. |
| **Выводы:**1. **Структурное программирование** — методология разработки [программного обеспечения](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%9F%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%BD%D0%BE%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D0%B5%D1%81%D0%BF%D0%B5%D1%87%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5), в основе которой лежит представление программы в виде иерархической структуры [блоков](http://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%91%D0%BB%D0%BE%D0%BA_%28%D0%BF%D1%80%D0%BE%D0%B3%D1%80%D0%B0%D0%BC%D0%BC%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%B8%D0%B5%29). Помогает работать с отдельными компонентами, не затрагивая предыдущие.
2. **Заглушки** – программные имитаторы. Создание заглушек позволяет на ранней стадии видеть функциональность проекта в целом, отлаживать и демонстрировать готовые модули, не дожидаясь завершения всех модулей.
3. **Модульность**  — принцип разбиения функциональности сложного программного проекта на более простые части.
 |
| Дата: Подпись: Виза преподавателя: |